Void button\_InitButtons(void)

T\_UBYTE button\_CheckButtonUp(void) 

T\_UBYTE button\_CheckButtonDown(void) 

T\_UBYTE button\_CheckButtonAntipinch(void) 

T\_UBYTE button\_DebounceButtonUp(void) 

T\_UBYTE button\_DebounceButtonDown(void) 

T\_UBYTE button\_DebounceButtonAntipinch(void) 

void clock\_InitClock(void)

void leds\_InitLeds(void) 

void leds\_TurnOnUpLED(void) 

void leds\_TurnOnDownLED(void) 

void leds\_TurnOnAntipinchLED(void) 

void leds\_TurnOffUpLED(void) 

void leds\_TurnOffDownLED(void) 

void leds\_TurnOffAntipinchLED(void) 

void segmentbar\_InitBar(void)

void segmentbar\_SetLevelBar(T\_UBYTE lub\_level) 

void timer\_InitTimer(void) 

void timer\_Wait50ms(void); 

void timer\_Wait400ms(void); 

void timer\_Wait450ms(void); 

void timer\_Wait5s(void); 